

- 
- ✓ O scurtă istorie
- ✓ Distribuții, platforme de utilizare
- ✓ Structura API-ului
- ✓ Structura unei aplicații JavaFX
- ✓ IDE-uri și plugin-uri în dezvoltare
- ✓ Referințe bibliografice și link-uri
- ✓ Aplicații practice

Un scurt istoric ...

a început ca un proiect a lui [Chris Oliver](#)

[Sun Microsystems](#) a anunțat apariția platformei JavaFX la conferința [JavaOne](#) Worldwide Java Devel

JavaFX 1.0 realizată de Sun la 4 Decembrie 2008 (apărută ca released JavaFX 1.0.2)

JavaFX 1.1 include JavaFx pentru mobile

JavaFX 1.2 (Marina) suport pentru Linux și Solaris, diverse facilități adăugate – de exemplu Built-in

JavaFX 1.3 (Soma) – îmbunătățiri pentru performanță și suport la platformă

JavaFX 2.0 - Aprilie 27, 2012

JavaFX 2.1 - August 14, 2012

JavaFX 8 – parte din JRE/JDK

Support for 3D graphics, Sensor Support, Printing and rich text support

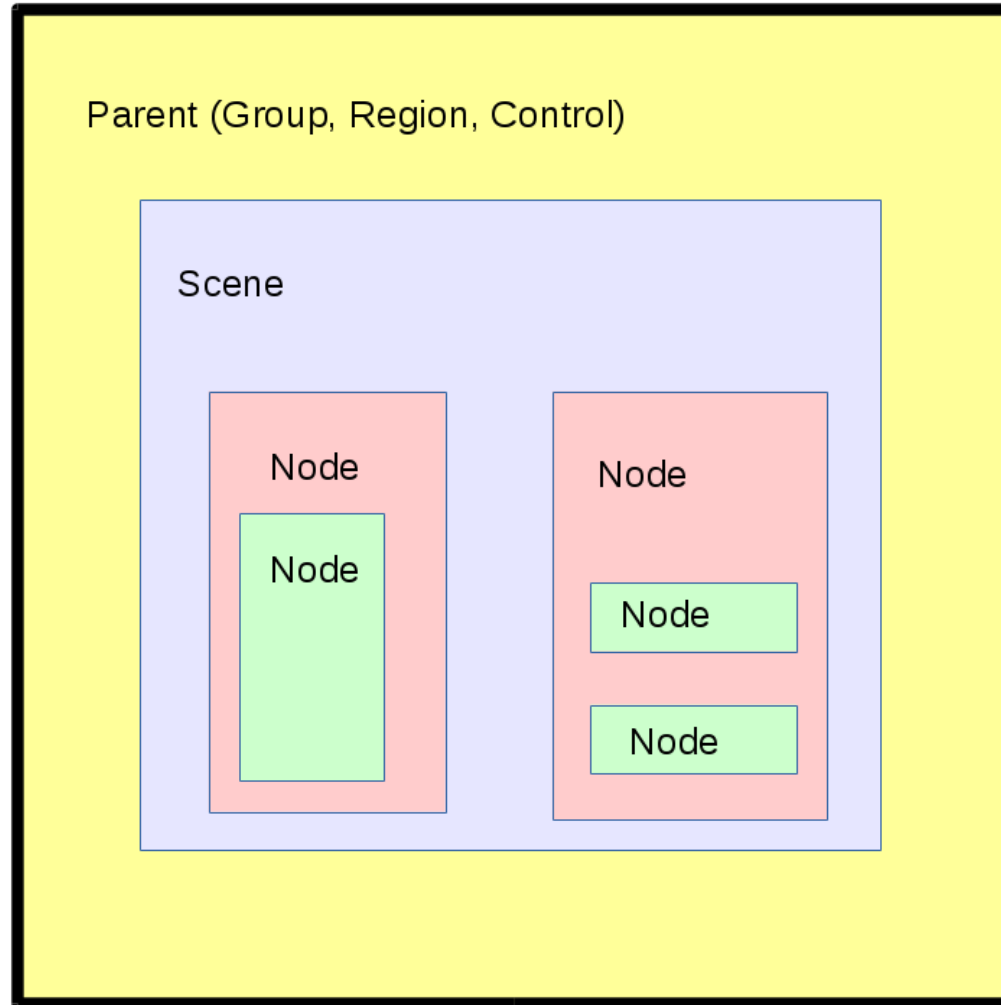
Platforme de rulare a unei aplicații JavaFX



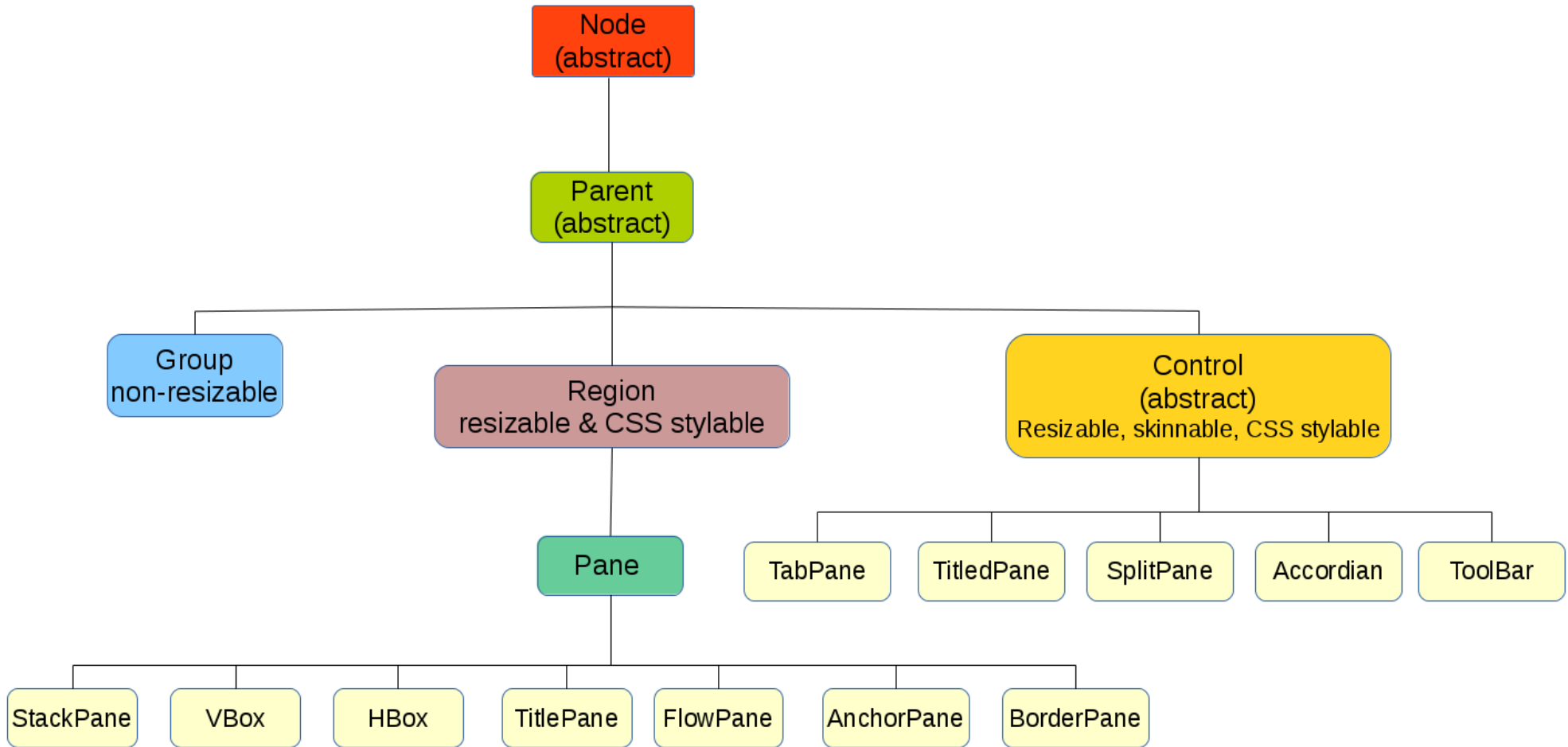
Avantajele utilizării JavaFX

- Stabilitate
- Control standard a bibliotecii
- Extensibilitate
- Biblioteci third-party
- Un proces de dezvoltare clar explicat
- Performanță
- Suport

JavaFX UI tree hierarchy



Ierarhia de claselor de layout



JavaFX threads

- › **Firul de execuție al aplicației JavaFX (JavaFX application thread)** – acesta este
- › **Firul de execuție de redare Prism (Prism render thread)** – se ocupă cu redarea
- › **Thread-ul media (Media thread)** – rulează în fundal și sincronizează ultimele ca
- › **Pulse** - permite să un mod de a trata evenimente asincron (sincronizare dintre elen

Instrumentele Gluon

<http://gluonhq.com/products/>



JavaFXPorts

Scene Builder

Gluon Charm - conectivitate cloud
-acces la hardware (interesant pentru

Gluon Cloud

Gluon Particle

Gluon Ignite

Referințe bibliografice și link-uri

1. *JavaFX Essentials*, Mohamed Taman, Publisher: Packt Publishing, June 2015
2. *Pro JavaFX 2: A Definitive Guide to Rich Clients with Java Technology*, James Weaver, W
3. *JavaFX Developer's Guide*, Kim Topley, Publisher: Pearson Education, 24 sept. 2010
4. *JavaFX 2.0: Introduction by Example*, Carl Dea, Publisher: Apress, 7 dec. 2011
5. *JavaFX Rich Client Programming on the NetBeans Platform*, Paul Anderson, Gail Anders

1. <https://docs.oracle.com/javafx/2/>
2. <http://gluonhq.com/>
3. <http://code.makery.ch/library/javafx-8-tutorial/>
4. <http://zetcode.com/gui/javafx/>